Mòdul 8 · Guia de treball: crear activitats amb IA per a Aules

IES San Vicente · 6 de novembre de 2026 · 13:50–14:50

Per a què ens servix

En acabar tindràs una activitat revisada i un enllaç publicat en Aules com a recurs URL. Si la ferramenta d'activitats no està disponible en el teu compte, eixiràs amb un banc de preguntes GIFT importat en Aules. Treballarem amb una font fictícia i amb el compte `@edu.gva.es`.

Obri abans de començar:

- EduTicTac Prompt.
- Microsoft Learning Activities.
- Copilot Chat.
- El teu Aules, en un curs de proves.

Dos rutes per al mateix producte

Ruta	Què fa	Què obtens	Quan usar-la
Ruta 1 · EduTicTac Prompt + Copilot	Construeix l'encàrrec i el resol Copilot	Un fitxer GIFT per importar en Aules	Sempre; és l'alternativa estable
Ruta 2 · Learning Activities	Genera l'activitat amb IA	Un enllaç o codi per a l'alumnat	Si el teu compte obri l'aplicació

No són excloents. Pots generar el banc GIFT i pujar-lo al banc de preguntes d'Aules. O crear l'activitat en Learning Activities i, si necessites una còpia editable, exportar-la a Word.

Tipus d'activitat

Learning Activities oferix, segons el compte:

- **Qüestionari** amb preguntes i respostes plausibles.
- **Targetes** per a vocabulari, dates o fórmules.
- **Completar buits** en un text.

EduTicTac Prompt afig altres formats d'eixida: **GIFT**, **H5P**, **SCORM**, **QTI**, **Common Cartridge** i **joc HTML**. Per a Aules, GIFT és la via més directa al banc de preguntes.

Ruta 1 · EduTicTac Prompt + Copilot

1. Entra en EduTicTac Prompt.
2. Tria **Banc de preguntes GIFT** en la categoria de recursos digitals.
3. Completa nivell, matèria, tema i objectius. Polsa **Generar prompt**.
4. Copia el prompt i enganxa'l en Copilot Chat juntament amb la font.
5. Revisa les preguntes: respon totes abans d'importar-les.
6. Guarda només el bloc GIFT en un fitxer `.txt` en UTF-8. Pots comparar amb l'exemple GIFT.
7. En Aules, importa el fitxer GIFT en el banc de preguntes. Tens els passos detallats just davall.

Encàrrec mínim si preferixes escriure'l directament:

```
Genera un banc de preguntes en format GIFT per importar en Aules.
Nivell: [nivell]. Matèria: [matèria]. Tema: [tema].
Objectius: [què ha de demostrar l'alumnat].
Font adjunta: [nom del fitxer].

Inclou 10 preguntes: 6 d'opció múltiple, 2 de verdader/fals i 2 de resposta
curta. Cada resposta correcta ha de portar una retroacció breu. Usa només la
informació de la font i no inventes dades.

Retorna només el bloc GIFT, sense explicació, sense numeració i sense text
abans ni després. Comprova que la sintaxi siga vàlida per a Moodle 5.2.
```

Importar el fitxer GIFT en Aules, pas a pas

1. Entra en el curs de proves i obri **Banc de preguntes**. Si no apareix al menú del curs, entra en **Més → Banc de preguntes**.
2. Prepara la categoria de destinació. En la pestanya **Categories** pots crear una categoria amb un nom clar (per exemple, «Tema 1 · repàs») o usar la categoria per defecte.
3. Obri la pestanya **Importar**.
4. En **Format de fitxer**, tria **Format GIFT**.
5. En **Categoria d'importació**, tria la categoria de destinació. Si vols que totes les preguntes vagen ahí, desmarca **Obtindre categoria del fitxer**.
6. Deixa les opcions de qualificació i d'error com venen per defecte. Si vols localitzar la primera fallada de sintaxi, mantín activada l'opció de detindre's en cas d'error.
7. En **Importar**, arrossega el fitxer `.txt` o polsa **Seleccionar un fitxer**, tria el fitxer i puja'l.
8. Polsa **Importar** i espera el resultat. Si apareix un error, anota la línia que indica, corregix el `.txt` i torna a importar en una categoria neta.
9. Si la importació acaba bé, polsa **Continuar**. Comprova quantes preguntes hi han entrat i obri la vista prèvia de cada una.
10. Per a usar-les en el curs, afig un **Qüestionari** i, en la secció **Preguntes**, tria **Afig → del banc de preguntes**. Selecciona la categoria i les preguntes, guarda i comprova la vista de l'alumnat.

Si alguna cosa falla:

- El fitxer ha de ser `.txt` en UTF-8. Si els accents eixen rars, torna a guardar-lo amb eixa codificació.
- Cada pregunta ha de tindre el seu bloc i una línia en blanc entre preguntes.
- En opció múltiple, = marca la resposta correcta i ~ les incorrectes. No mescles el format Aiken (`ANSWER:`) amb GIFT.
- Si la importació es talla a mitjan, algunes preguntes poden haver entrat. Usa una categoria de prova i esborra-les abans de repetir.
- Els noms del menú poden variar lleugerament segons l'idioma o el sabor d'Aules. Busca la mateixa acció en **Més** si no la veus directament.

TALLER A1 · DEL PROMPT AL BANC GIFT

Del prompt al banc GIFT

1. Genera el prompt en EduTicTac Prompt o usa l'encàrrec mínim.
2. Adjunta la font fictícia en Copilot.
3. Demana el banc GIFT i revisa les preguntes.
4. Respon totes abans d'importar.
5. Importa el fitxer en Aules i comprova quantes preguntes hi han entrat.

Preguntes generades: _____ · Importades: _____ · Corregides: _____

Ruta 2 · Learning Activities

1. Obri Learning Activities amb la teva identitat digital: https://learningactivities.edu.cloud.microsoft/.
2. Tria el tipus d'activitat.
3. Enganxa les teues notes, adjunta un fitxer o descriu el tema. Usa la font fictícia per a la pràctica.
4. Revisa les preguntes, les respostes i la retroacció. La pròpia interfície avisa que el contingut generat pot ser incorrecte.
5. Prova l'activitat com a alumnat.
6. Polsa **Compartir** i copia l'**enllaç** o el **codi d'accés**.
7. Obri l'enllaç en una pestanya nova, sense sessió de professor, per comprovar què veu l'alumnat.

   Avís: l'enllaç pot permetre que qualsevol entre. No inclogues dades personals. Si l'activitat demana inici de sessió, comprova que l'alumnat té compte o usa el codi d'accés.

TALLER A2 · UNA ACTIVITAT I EL SEU ENLLAÇ

Una activitat i el seu enllaç

1. Crea un qüestionari de 5 preguntes sobre la font fictícia.
2. Comprova que cada pregunta té una sola resposta correcta.
3. Canvia una pregunta o una resposta que no et convinga.
4. Copia l'enllaç o el codi d'accés.
5. Obri'l en una pestanya nova i anota què passa:

L'enllaç s'obri sense iniciar sessió: [ ] sí · [ ] no · [ ] demana compte

S'entén l'activitat sense la meua explicació? [ ] sí · [ ] no

Una altra eixida: un EduHoot

EduHoot convertix un qüestionari en un concurs de classe. També pot crear les preguntes amb IA:

1. Entra en https://eduhoot.edutictac.es/create/.
2. Obri **Ajuda IA → Generador IA (CSV)**.
3. Indica nivell, tema, nombre i tipus de pregunta; polsa **Generar prompt** i **Copiar prompt**.
4. Enganxa el prompt en Copilot juntament amb la font.

5. Enganxa el CSV que retorna la IA i polsa **Importar CSV en el qüestionari**.
6. Revisa les preguntes i llança una partida de prova.

Avantatge: l'alumnat juga amb un PIN o un enllaç, sense compte. Límit: el CSV també pot portar errors; revisa'l abans de jugar. Per a guardar-lo i reutilitzar-lo, entra amb el compte EduTicTac.

Revisa abans de publicar

- ☐ L'activitat practica l'objectiu que he declarat.
- ☐ Cada pregunta té una sola resposta correcta.
- ☐ La retroacció explica el perquè, no només si és correcta.
- ☐ He comprovat les dades i les respostes que podrien ser incorrectes.
- ☐ No hi ha noms, qualificacions ni dades personals.
- ☐ L'enllaç s'obri i s'entén des de la vista de l'alumnat.
- ☐ El llenguatge i els exemples són adequats i inclusius.

TALLER B1 · PUBLICAR L'ENLLAÇ EN AULES

Publicar l'enllaç en Aules

1. En el teu curs de proves, activa l'edició.
2. En una secció, afig una **subsecció** amb el nom de l'activitat.
3. Polsa **Afig una activitat o recurs → URL**.
4. Enganxa l'enllaç de Learning Activities. Posa un nom clar i una descripció amb la instrucció per a l'alumnat.
5. Ajusta dates o condicions d'accés si vols que es veja més avant.
6. Entra en **Vista d'activitats** i comprova que apareixen l'URL i les seues dates.
7. Canvia a la vista de l'alumnat o usa un compte de prova: obri l'enllaç i comprova que funciona.

L'enllaç s'obri des del compte de l'alumnat: [ ] sí · [ ] no

Motiu o incidència: _____

Límits i drets

- **Enllaç públic:** comprova qui pot obrir-lo. Si és obert, no poses dades personals ni contingut sensible.
- **Dades:** usa exemples ficticis o anonimitzats. Res de noms, notes, diagnòstics, fotos ni missatges de famílies.
- **Errors de la IA:** revisa cada pregunta i cada resposta. Un text convincent pot ser fals.
- **Drets:** revisa la llicència de les fonts i de les imatges. Si no la pots verificar, enllaça a l'original.
- **Accessibilitat:** comprova contrast, grandària, text alternatiu i estructura d'encapçalaments.
- **Atribució:** indica l'ús d'IA quan contribuïsca de manera significativa al material.

Per a continuar

- Microsoft Learning Activities.
- EduTicTac Prompt.
- Aules: millores de la versió 5.2.

- Moodle Docs: format GIFT.
- Moodle Docs: importar preguntes.
- Guia CEFIRE d'IA per al PAF 2026-2027.

Material elaborat per Samuel Soriano. CC BY-NC-SA 4.0.